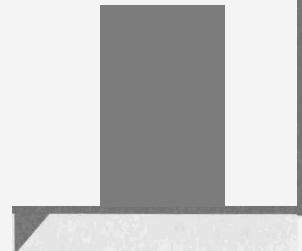


# ສາ ດັບ ດູ



คำนำสำนักพิมพ์

(10)

คำนิยม

(11)

## ຫອນທີ 1 ເຄລິດລັບສູ່ການເຫັດຶ່ງໃຈທຸກຄົນ

ນທທີ 1 ໄຄຮັບຄຸນ ເປັນຕົວປະກັນ

2

ວົງຈາກຮາກເກື້ອຍກລ່ອມ

4

ຄວາມລັບ : ການທຳໃຫ້ຄົນອື່ນເຂົ້າເປັນເຮືອງຈ່າຍ

10

13

ນທທີ 2 ວິທາຍາສາສຕຣີລັກງານໝອຍໆ : ສມອງເປົ້າມາຈາກ “ໄມ່” ເປັນ “ໃໝ່  
ໄດ້ອ່າຍ່າງໄວ

18

ສມອງສາມສ່ວນ

20

ເມື່ອໂດນອະນິກດະລາຈີ້ກໍ່ໜົມດສີທົກສິດດ້ວຍເຫດຜູລ

21

ເຊີລົ່ມປະສາທແບບກະຈາເງາ

24

ຈາກທຸ່ມງົງສູ່ການປົງບັດ

29

<b>ตอนที่ 2 กฎหมายก้าวข้อเพื่อพูดคุยให้ได้บลไม่ว่ากับใคร</b>	<b>30</b>
<b>บทที่ 3 เปลี่ยนจาก “อ้าย แยกแล้ว เป็น โโคเคลย”</b>	<b>32</b>
ควบคุมตัวเองให้ได้ก่อน	34
ความไว้สำ ญที่สุด	35
กระบวนการเปลี่ยน “อ้าย แยกแล้ว เป็น โโคเคลย”	36
พลังของภาวะ “อ้าย แยกแล้ว”	38
วิธีเปลี่ยน “อ้าย แยกแล้ว เป็น โโคเคลย” ให้ได้อย่างรวดเร็ว	38
<b>บทที่ 4 ทำให้ตัวเองรู้จักพัง</b>	<b>44</b>
“แต่ฉันก็ พังนี่!...ไม่ใช่หรือ”	47
คุณรู้จักคนที่คิดว่ารู้จักดีแค่ไหน	51
<b>บทที่ 5 ทำให้คนอื่นรู้สึกว่าเรา “เข้าใจ”</b>	<b>55</b>
ทำไม่รู้สึกว่า “มีคนเข้าใจ” จึงเปลี่ยนคนได้	60
ขั้นตอนที่ทำให้อีกฝ่ายรู้สึกว่า “มีคนเข้าใจ”	63
<b>บทที่ 6 สนใจคนอื่น ดีกว่าทำตัวน่าสนใจ</b>	<b>68</b>
คนเงี่ยแล้วหอยที่ “น่าสนใจ”	72
อย่าแก้กลังทำเป็นสนใจ ต้องสนใจ จริงๆ	74
<b>บทที่ 7 ทำให้คนอื่นรู้สึกมีค่า</b>	<b>80</b>
<b>บทที่ 8 ช่วยให้คนอื่นระบายอารมณ์จนสบายใจ</b>	<b>86</b>
ทำให้คนพ้นจากความกังวล	88
นำทางให้คนอื่นระบายความรู้สึก	91
<b>บทที่ 9 แก้ภาพที่ผิดเพี้ยนเสียตั้งแต่ต้น</b>	<b>96</b>
อันตรายจากการมองภาพบริษัทที่ผิดเพี้ยนในสายตาคนอื่น	104
เมื่อเลียงไม่ได้ ก็ออกตัวไว้ล่วงหน้า	107
<b>บทที่ 10 เมื่อดูเหมือนสูญเสียทุกอย่างจะเผยแพร่ก่อให้เกิด</b>	<b>109</b>
เผยแพร่ก่อให้เกิด	113

บทที่ 11	หลักห่างคนที่เป็นพิษเป็นภัย	118
	คนชอบเรียกว่า	120
	คนพาล	124
	คนเขาแต่ได้	128
	คนหลงตัวเอง	129
	คนโรคจิต	132
	สองภาระจากสำราญ : ใครกันแน่ที่เป็นปัญหา	133

### ตอนที่ 3 12 วิธีใช้ร่ายอับไวเพื่อกล่อมให้คนอื่น คล้อยตามและพูดคุยอย่างได้ผล

		138
บทที่ 12	คำตามเรื่องเป็นไปไม่ได้	140
บทที่ 13	กลย้อนแย้ง	147
	จำดับขั้นของคำว่า “ใช่”	149
	ทำทีที่สร้างความเชื่อถือ	152
บทที่ 14	กระตุกให้เห็นใจ	156
	วิธีนี้ใช้ได้ผลอย่างไร	160
	เมื่อไหร่ที่ควรจะใช้เทคนิคกระตุกให้เห็นใจ	161
	พลังของกราฟบุปผา	164
บทที่ 15	เล่นบอนกลับ กระตุกให้เห็นใจ #2	167
บทที่ 16	“คุณเชื่ออย่างนั้นจริงๆหรือ”	174
บทที่ 17	พลังของ “อืมมม...”	180
บทที่ 18	กลเม็ดวางแผนไว้	191
บทที่ 19	เปลี่ยนจากต่างตอบแทนเป็นสร้างความสัมพันธ์	198
	ต่อรองกับผู้พัน	200
	คำถามอะไรทำให้คุณเหลือบตาขึ้น	206
บทที่ 20	เดียงซ้าง	208

บทที่ 21	เติมคำในช่องว่าง	217
บทที่ 22	รู้ให้สุดจนถึงคำว่า “ไม่”	225
บทที่ 23	ขอบคุณและขอโทษอย่างมีพลัง “ขอบคุณ” กับ “ขอบคุณอย่างมีพลัง	231
	ขอโทษอย่างมีพลัง	233
		235

## ตอนที่ 4 ประสานทุกระบวนทำ :

### วิธีทันใจสยบเจ็ดสถานการณ์คับขัน

บทที่ 24	ทิ้งงานยอดเยี่ยม	242
บทที่ 25	ได้บันได	249
บทที่ 26	รับมือคนหลงตัวเอง	253
บทที่ 27	หน้าใหม่ในเมือง	258
	ขั้นรู้จักชัด	260
	ขั้นเชื่อถือ	261
	ขั้นต่างตอบแทนประโยชน์	262
บทที่ 28	รับมือคนระเบิดโภشه	264
บทที่ 29	เข้าถึงตัวเองให้ได้	270
บทที่ 30	หาทางตีสนิท	278
	สร้างสรรค์สถานการณ์แบบตัวต่อตัว	279
	ผูกมิตรในโลกเสมือนจริง	281
	ตีสนิทเลขายหน้าห้อง	282
กิตติกรรมประกาศ		287
เกี่ยวกับผู้เขียน		293