

สารบัญ

หมายเหตุของผู้เขียน ปัญหาได้ คุณจะทำอย่างไรดี เมื่อเจอทั้งแก้ปัญหา I

บทนำของคำวิจารณ์สตรีนิยม ซึ่งแทนที่จะข่มขู่หรือจับกุมพวกวัย III

ทำอย่างไรจึงจะได้ประโยชน์สูงสุดจากหนังสือเล่มนี้



อัจฉริยะทันใจ

การทำได้อย่างฉลาดแบบมีลูกเล่น: เครื่องมือสำคัญอันดับ ๑

แบบมีลูกเล่นทำอย่างที่จะแก้ปัญหาทุกประการได้ 3

การผสมกันอย่างฉลาดแบบมีลูกเล่น 10

การเปลี่ยนแปลงอย่างฉูดแบบมีลูกเล่น 26

การนำทางอย่างฉลาดแบบมีลูกเล่น 38

การเปลี่ยนทิศทางอย่างฉลาดแบบมีลูกเล่น 56

การต่อต้านอย่างฉลาดแบบมีลูกเล่น 70

'การคิดแบบหักมุม' ที่มีพลังอย่างเหลือเชื่อ 85



อัจฉริยะในที่ทำงาน

103

បញ្ជី 105

7 คำตอบ สำหรับ 7 คำถาม 107

ทำอย่างไรจึงจะได้ประโยชน์จากหนังสือเล่มนี้มากที่สุด 117

กฎหมายห้ามประการเพื่อใช้การสร้างสรรค์อย่างฉลาด

แบบมีลูกเล่นมาสร้างความคิด 119

คำสอนภาษาอังกฤษ

โดยเฉพาะเจาะจง	REDUCE ๓๓	119
แบ่งแยก	SWAPSHOP การแลกเปลี่ยน	120
ไม่มีคำว่าแต่	TRANSFER การถ่ายโอน	121
บ้าลื	U-TURN กลับ	122
อย่าหยุด	VARIATIONS การแปรปรวน	123
กล่องเครื่องมือสำหรับการสร้างสรรค์อย่างฉาตแบบมีลูกเล่น 125		
ANALOGY การอุปมา		126
BISOCIATION การรวมของที่แตกต่างกันให้เป็นของใหม่		131
CLEVER COPYCAT การเลียนแบบอย่างชาญฉลาด		135
DELETE กำจัด		139
ENLARGE ขยาย		144
FUTURE THINKING ทำนายอนาคต		149
GOAT เรื่องกวนใจ		154
HALO บุญบารมี		158
INDIANA JONES อินเดียนา โจนส์		163
JUMBLE-IT-UP จับมันสลับกัน		167
KISS ทำให้ง่ายมาก		172
LOVELY LIMITATIONS ข้อจำกัดที่น่ารัก		176
MULTIPLY ทวีคูณ		181
NUTTY NERO นิโรสติเฟื่อง		185
OUTLAW แหกกฎ		189
PERSONALISATION การสร้างความเป็นส่วนตัว		194
QUICK-SLOW เร็ว-ช้า		198

OS1	REDUCE ลด	202
OS1	SWAPSHOP การแลกเปลี่ยน	205
OS1	TRANSFER การถ่ายทอด	210
OS1	U-TURN เลี้ยวกลับ	214
OS1	VARIATIONS การแปรผัน	218
OS1	WOBBLE ทำให้ตัวสั่น	222
OS1	X-RAY เอ็กซเรย์	227
OS1	YOGURT โยเกิร์ต	231
OS1	ZEBRA ม้าลาย	236
OS1	และสุดท้ายนี้...	240
OS1	จากความคิดสู่การปฏิบัติ	243
OS1	องค์ประกอบ 4 ซี	244
OS1	1. Choose เลือก	244
OS1	2. Check ตรวจสอบ	246
OS1	3. Cycle วัฏจักร	247
OS1	4. Climb ปีน	252
OS1	บทสรุป	256
OS1	ข้อมูลเพิ่มเติม	259